

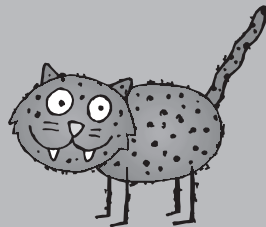
LOTTO

misie i rysie

Drogi kliencie!
Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeśli jednak zdarzą się jakies braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), prosimy wypełnić ten kupon i wysłać pod adres: GRANNA, ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

Miejsce zakupu:
Data zakupu:
Brakujące elementy:
Imię i nazwisko, adres:

www.granna.pl www.superfarmer.pl info@granna.pl 1999/02/04/09



GRANNA®

00029/3

ZAWARTOŚĆ
PUDEŁKA:
4 duże tablice
24 małe obrazki
instrukcja

LOTERYJKA OBRAZKOWA

KLUB PRZEDSZKOLAKA



LOTTO

misie i rysie



GRANNA®



PROPOZYCJE ZABAW



1. Dla najmłodszych UKŁADANKA

Rozłóż przed sobą duże plansze. Weź do rączki mały obrazek i odszukaj jego parę na jednej z plansz. Połóż obrazek na dużej planszy, tam gdzie widzisz jego parę. Czy wiesz, jak się to zwierzątko nazywa? Na pewno uda ci się ułożyć i nazwać wszystkie obrazki. Pamiętaj, że zawsze możesz liczyć na pomoc mamy lub taty.



UWAGA DLA RODZICÓW!

Dzieciom, które dopiero rozpoczynają zabawę, możemy na początek zaproponować tylko jedną lub dwie plansze z pasującymi do nich obrazkami.



Gdyby mieli Państwo wątpliwości, jakie zwierzę widać na zdjęciu, podajemy ich nazwy:

tablica 1: papugi, rysie, motyl, lis, świnia, koala,

tablica 2: świnki morskie, owieczki, zebry, konie, koty, delfiny,

tablica 3: zając, kaczątka, panda, hipopotamy, pingwiny, tygrys,

tablica 4: niedźwiedzie, jeź, pieski, lwy, niedźwiedzie polarne, lampart



2. Dla kilkorga dzieci LOTERYJKA OBRAZKOWA

Każde z was dostaje jedną tablicę. Małe kartoniki delikatnie potasujcie.

Osoba prowadząca - ktoś z dorosłych albo jedno z was - odkrywa jeden obrazek i pokazuje dzieciom. Kto znajdzie na swojej tablicy parę do pokazanego kartonika, zgłasza to, dostaje ten obrazek od prowadzącego i kładzie go na swojej tablicy. Kto pierwszy przykryje swoją planszę obrazkami, ten wygra.

Bawcie się dobrze z MISIAMI I RYSIAMI!